



Colegio Instituto Presidente Errázuriz

ruta de aprendizaje mensual 2024

Asignatura: Tecnología	Profesor(a): Ximena Molina	Curso: 1° básico	Fecha: Abril
Habilidades a desarrollar		Observar, reconocer y utilizar	

Eje de aprendizaje	Objetivos de Aprendizaje priorizados	Indicadores para el eje	Evaluación del aprendizaje
Diseñar, hacer y probar	Basales: Resolver problemas de manera reflexiva en el ámbito escolar, familiar y social, tanto utilizando modelos y rutinas como aplicando de manera creativa conceptos y criterios	Utilizando un proyector o un computador, el docente muestra y explica los procedimientos básicos para usar el computador. Los alumnos siguen las instrucciones: encienda el computador; para eso, presione el botón de encendido toque la pantalla inicial, también llamada escritorio, e indique lo que ve use el ratón o mouse para elegir elementos del escritorio; mueva el mouse, ¿qué pasa? mire el escritorio o pantalla y observe que se mueve una flecha. Esta flecha se llama cursor. Lleve la flecha o cursor a un	Evaluación Formativa: Evaluación de proceso Retroalimentación
	Reconocer la importancia del trabajo –manual e intelectual– como forma de desarrollo personal, familiar, social y de contribución al bien común, valorando la dignidad esencial de todo trabajo y el valor		Evaluación Sumativa: Evaluación de producto final

	<p>eminente de la persona que lo realiza.</p> <p>Utilizar TIC que resuelvan las necesidades de información, comunicación, expresión y creación dentro del entorno educativo y social inmediato.</p> <p>Crear diseños de objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos, y con orientación del profesor.</p> <p>Distinguir las tareas para elaborar un objeto tecnológico, identificando los materiales y las herramientas necesarios en cada una de ellas para lograr el resultado deseado.</p> <p>Complementarios:</p> <p>Técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, pegar, pintar, entre otras.</p>	<p>elemento, déjelo sobre el elemento, ¿qué pasa? ponga la flecha de la pantalla sobre una carpeta con el mouse. Presione el ratón una vez y mire cómo cambia de color. Esto quiere decir que la ha seleccionado. presione una vez el botón del mouse (se dice que hace clic) sobre una carpeta o elemento, ¿qué pasa?</p>	
--	---	--	--

	<p>materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros.</p> <p>Transversales:</p> <p>Reconocer la importancia del trabajo –manual e intelectual– como forma de desarrollo personal, familiar, social y de contribución al bien común, valorando la dignidad esencial de todo trabajo y el valor eminente de la persona que lo realiza.</p> <p>Utilizar TIC que resuelvan las necesidades de información, comunicación, expresión y creación dentro del entorno educativo y social inmediato.</p>		
--	--	--	--

